

報道関係者各位
【プレスリリース】

MEDIASCAPE
メディアスケープ株式会社

令和元年 5月 17日
メディアスケープ株式会社

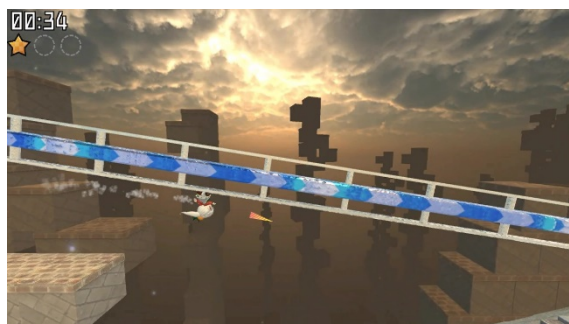
「Play,Doujin!」プロジェクトにサークル「mumimumi」が参加
日本ゲーム大賞 U18 部門（2018.9）金賞受賞、Unity インターハイ 2018（2018.10）
優勝作品『モチ上^あガール』が Nintendo Switch™に登場

メディアスケープ株式会社(東京都台東区 代表取締役：江崎 望)は、同社が推進する「Play,Doujin!」プロジェクトに、サークル「mumimumi」が新たに参加したことを発表いたします。また、同サークルのオリジナル作品『モチ^あ上ガール』を Nintendo Switch™向けに発売いたします。発売は2019年内を予定しています。

『モチ上^あガール』は「モチ」をテーマとしたアクションゲームで、一つのボタンから「ジャンプ」「モチ投げ」「ダッシュ」「ぶら下がり・回転・勢いを付けてジャンプ」「敵に突進」「壁登り」……など、バラエティ豊かな爽快アクションを繰り出すことができます。



難しいコマンドは必要なく、操作が単純なので初心者でも気軽に楽しむことができます。高速で泳げる水中ステージ、餅を凍らせて大ジャンプできる氷ステージなど、楽しいギミックがたくさん配置されたステージをクリアしていくゲームに仕上がっています。バリエーション豊かな多くのステージ、ギミックや敵キャラクターも多くの種類が用意されています。



同作品は、2018年に「日本ゲーム大賞 U18 部門」金賞、「Unity インターハイ 2018」優勝、と大変優秀な成績を収めており、多数の方から高い評価を受けております。Nintendo Switch™版では、さらにクオリティを高め、新たなステージ・ギミック・ゲームモードを搭載予定で、現在も開発中です。

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会主催

日本ゲーム大賞 U18 部門 (2018.9) 金賞

日本ゲーム大賞 U18 部門

お知らせ 開催概要 前回は実績 お問い合わせ

日本ゲーム大賞 U18 部門 > 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会主催 > 日本ゲーム大賞 2018 「U18部門」受賞作品が決定！金賞は「モチ上ガール」、銀賞「なんて僕だけこんな目に」、銅賞「THE REALITY」

日本ゲーム大賞2018「U18部門」 受賞作品が決定！金賞は「モチ上ガール」、銀賞「なんて僕だけこんな目に」、銅賞「THE REALITY」

2018/09/23

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：早川英樹、所在地：東京都新宿区西新宿）では、日本ゲーム大賞におきまして、18歳以下の方が開発したゲーム作品を対象に審査、表彰する「U18（ゆーじゅうはち）部門」の決勝大会を9月23日（日）、「東京ゲームショウ2018」（会場：幕張メッセ）のイベントステージにて開催しました。

初開催となる本賞の決勝大会では、100を超えるエントリーの中から、一次審査、予選大会を経て残った9作品について、審査員の試遊プレイによる実機審査と、制作者の最終プレゼンテーション審査の両方により、各賞を決定、発表いたしました。

日本ゲーム大賞2018「U18部門」 受賞作品

金賞

作品名：モチ上ガール
 制作者：渡邊大誠（徳島市立高等専門学校）

作品紹介：キャラクターを操作し、道中にあるアイテム（たいたいお寿司）を取りながらゴールを目指すゲームです。餅を伸ばす技を活用して進んでいきます。敵を餅突撃でアクロバティックに連続でガツガツ倒すと楽しいです。餅をうまく操作するとハイスピードでステージを駆け抜けることができます。隠された全27種のアイテムを、胃を積りに高めたり、タイムアタックで最速を目指したりできます。

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社主催

Unity インターハイ 2018 (2018.10) 優勝

AWARD RESULT

GRAND CHAMPION

★★★★ 優勝 ★★★★★

すべての賞品が、**ハイクオリティ**です

エントリーNo.18
『モチ上ガール』

開発者/開発元: 渡邊大誠 (専門学校)

ジャンル: 電子対戦格闘系

開発人数: 1名

作品をプレイ (WEBGL)

Windows macOS Android iOS

紹介ムービー | プレゼンPDF | 作品解説PDF

受賞理由

斬新な引き継ぎ、ビジュアル、サウンド、インタラクション、インタフェースと全てがハイレベルで完成のつぎようがなく、動作ゲームとして高水準に達している。またコンテストに参入するレベル、もろコンテストに参入するレベルではなく、インディーゲーム開発者として勝負するレベルに達している。今回は大賞などゲーム以外のことも多く学び、さらなる新しいゲーム、遊び、そしてそれ以外のあらゆる開発にも活かして頂きたい。

チーム紹介

前大会準優勝の実力派！高校最後の大会で優勝をねらう

2017年大会で準優勝した渡邊大誠クリエイター。エンジンの裏や裏側までこだわった入魂のアクションゲームを創り上げたUnityインターハイ準優勝者。目指すのはもちろん大賞。

作品概要

モチを伸ばして壁にこっつけていくことで進むアクションゲーム。ボタン1つでジョイスティックのシフトするシンプルな操作ながらも、多彩なアクションが可能であり、かつよく遊ばれるのが特徴。

受賞インタビューはこちら

また 2019 年 6 月 1 日、2 日に京都みやこめっせで開催される「[BitSummit7 Spirits](#)」の「Play,Doujin!」ブースで展示、試遊を行う予定です。

● 作品情報

- タイトルモチ上ガール
 - ジャンルアクションゲーム
 - プラットフォーム..... Nintendo Switch™
 - 価格.....未定 (Nintendo eShop でのオンライン販売)
 - CERO 審査予定
 - サークル Web ページ .<https://sites.google.com/view/motchagirl>
 - コピーライト表記..... ©mumimumi Licensed to and Published by Mediascape Co., Ltd.
- ※ Nintendo Switch は任天堂の商標です。

[本件に関してのお問い合わせ先] メディアスケープ株式会社

Web サイト：<http://www.mediascape.co.jp/> E-mail：guide@mediascape.co.jp

お問い合わせは E メールにてお願い致します。

▶ Play,Doujin!

● “Play,Doujin!”プロジェクトについて

Play,Doujin!は、メディアスケープ株式会社が実施している個人およびサークル向け家庭用プラットフォーム用ソフトウェア開発・販売のプロジェクトです。メディアスケープが代表となって各種手続きを実施することで、これまで個人では参入できなかった各種家庭用機プラットフォームに、Play,Doujin!プロジェクトを通じて参加できるようになります。

また、オリジナルタイトルのみならず、ファンによる二次創作の大きな広がり特徴の人気同人ゲームシリーズ「東方 Project」の原作者 ZUN 氏のご協力のもと、「東方 Project」のファンゲームが Play,Doujin! からパブリッシュできるようになっています。家庭用ゲーム機で東方 Project のファンゲームが遊べるのは、史上初の試みです。

Play,Doujin! ホームページ…… <http://playdouj.in/>

※ 参加中のサークル一覧については、Play,Doujin!ホームページを御確認ください。