

報道関係者各位
【プレスリリース】



平成 27 年 9 月 24 日
メディアスケープ株式会社

「Play,Doujin!」プロジェクトに「D Xライブラリ」の山田 巧氏が参加 (9/24 修正)
～PlayStation®用「D Xライブラリ」互換レイヤーの開発へ、PC からの移植、新規開発にも貢献～

※本プレスリリースは 9 月 1 日 (火) 発表のリリースの修正となります。

メディアスケープ株式会社（東京都台東区・代表取締役：江崎 望）は 9 月 1 日、同社が進行する「Play,Doujin!」プロジェクトに、「D Xライブラリ」の作者、山田 巧氏が参加することを発表いたします。山田氏には「D Xライブラリ」の PlayStation®プラットフォーム対応版の開発をご提案頂いており、同ライブラリを「Play,Doujin!」プロジェクト内で利用できるよう、連携して鋭意開発・検証を行って頂いております。

「D Xライブラリ」は PC 用の総合的なゲーム開発用ライブラリであり、2001 年に初版公開後、多くの同人ゲーム、自作ゲームに採用されております。本ライブラリの導入により、東方 Project のファンゲームに限らない、オリジナルタイトルも含めた「D Xライブラリ」使用タイトルの PlayStation®プラットフォームへの参加を容易にするだけでなく、PlayStation®に新規タイトルを開発することもより容易になります。

「Play,Doujin!」プロジェクトは単にパブリッシュを行うのみならず、ライブラリの整備など開発環境の充実を通じて、さらに多種多様で個性豊かな個人制作ゲームの数々を PlayStation®プラットフォーム上で展開してまいります。

© Mediascape Co., Ltd.

DX Library Copyright © 2001-2015 Takumi Yamada.

※ “PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

訂正内容：「PlayStation®プラットフォーム用「D Xライブラリ」は、「Play,Doujin!」プロジェクト参加サークルであればロイヤリティフリーで使用可能です。」の部分を削除しました。

[本件に関してのお問い合わせ先] メディアスケープ株式会社

Web サイト：<http://www.mediascape.co.jp/> E-mail：guide@mediascape.co.jp

お問い合わせは E メールにてお願い致します。



「Play,Doujin!」プロジェクトについて

「Play,Doujin!」は、メディアスケープ株式会社が実施している個人およびサークル向け PlayStation®プラットフォーム用ソフトウェア開発・販売のプロジェクトです。メディアスケープが代表となって各種手続きを実施することで、これまで個人では参入できなかった PlayStation®プラットフォームに、「Play,Doujin!」プロジェクトを通じて参加できるようになります。

また、ファンによる二次創作の大きな広がり特徴の人気同人ゲームシリーズ「東方 Project」の原作者 ZUN 氏のご協力のもと、「東方 Project」のファンゲームが「Play,Doujin!」からパブリッシュできるようになっています。家庭用ゲーム機で東方 Project のファンゲームが遊べるのは、史上初の試みです。

「Play,Doujin!」参加表明済みサークル (サークル名よみ 50 音順、2015 年 9 月 1 日現在)

- AQUA STYLE<http://www.aquastyle.org/>
- あんかけスパ<http://ankake.iza-yoi.net/>
- 莓坊主<http://www.gensoukyou.org/>
- CUBETYPE<http://www.cubetype.com/>
- D X ライブラリ開発室<http://homepage2.nifty.com/natupaji/DxLib/>
- ですのや☆<http://www.desunoya.sakura.ne.jp/>
- 領域 ZERO<http://area-zero.net/>

※ “PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。