

報道関係者各位
【プレスリリース】



平成 30 年 12 月 20 日
メディアスケープ株式会社

「超 OK」制作『PHRASEFIGHT』12 月 20 日配信開始
Nintendo Switch™用 リズムに乗って戦う音楽格闘ゲーム

メディアスケープ株式会社(東京都台東区 代表取締役：江崎 望)は、同社が推進する「Play,Doujin!」プロジェクト作品、サークル「超 OK」制作『PHRASEFIGHT(フレーズファイト)』を Nintendo Switch™向けに 12 月 20 日より発売いたしました。

『PHRASEFIGHT』は「音ゲー」と「格ゲー」を融合させた、リズムに乗って戦う「音楽格闘ゲーム」です。ユニークでポップなキャラクターたちが、音楽に合わせて攻撃を繰り出し合い、そのタイミングの正確さで勝敗を決めます。対戦中はハンディキャップが随時変化し、実力に差があるプレイヤー同士でも最後まで白熱したバトルを楽しむことができます。

また、Nintendo Switch ならではの要素として、HD 振動によってリズムが体感できるほか、Joy-Con をおすそ分けしての対戦プレイに対応しており、場所を選ばず周りの人々とも一緒に盛り上がることのできる作品になっています。

作品情報

タイトル..... PHRASEFIGHT
ジャンル..... 音楽格闘
プレイ人数..... 1～2 人
プラットフォーム..... Nintendo Switch™
発売日..... 2018 年 12 月 20 日
価格..... 1000 円 (税込) (Nintendo eShop でのオンライン販売)
CERO..... A (全年齢対象)
コピーライト表記..... © veryOK Licensed to and Published by Mediascape Co., Ltd.
※ 作品情報詳細・画面写真は別紙添付資料をごらんください。
※ Nintendo Switch は任天堂の商標です。

[本件に関してのお問い合わせ先] メディアスケープ株式会社
Web サイト：<http://www.mediascape.co.jp/> E-mail：guide@mediascape.co.jp
お問い合わせは E メールにてお願い致します。

▶ Play, Doujin!

“Play, Doujin!”プロジェクトについて

Play, Doujin!は、メディアスケープ株式会社が実施している個人およびサークル向け家庭用プラットフォーム用ソフトウェア開発・販売のプロジェクトです。メディアスケープが代表となって各種手続きを実施することで、これまで個人では参入できなかった各種家庭用機プラットフォームに、Play, Doujin!プロジェクトを通じて参加できるようになります。

また、オリジナルタイトルのみならず、ファンによる二次創作の大きな広がり特徴の人気同人ゲームシリーズ「東方 Project」の原作者 ZUN 氏のご協力のもと、「東方 Project」のファンゲームが Play, Doujin!からパブリッシュできるようになっています。家庭用ゲーム機で東方 Project のファンゲームが遊べるのは、史上初の試みです。

Play, Doujin! ホームページ…… <http://playdouj.in/>

※ 参加中のサークル一覧については、Play, Doujin!ホームページを御確認ください。