

【プレスリリース】



平成 27 年 1 月 28 日

メディアスケープ株式会社

「旋光の輪舞」のライセンス契約締結について

メディアスケープ株式会社（東京都台東区・代表取締役：江崎 望／以下「メディアスケープ」）と、有限会社グレフ（東京都町田市・代表取締役：丸山 博幸／以下「グレフ」）は、グレフが商標権並びに著作権を所有する「旋光の輪舞」に関し、ライセンス許諾契約を締結いたしましたのでお知らせいたします。

つきましては、メディアスケープが PlayStation®Vita 並びに PlayStation®4 プラットフォーム上で発売予定のゲームソフト及びデジタルコンテンツである製品名称「幻想の輪舞」は、正式にグレフより「旋光の輪舞」ライセンス許諾を得た製品となります。

【ライセンス締結までの経緯】

1. 2014 年 12 月 19 日に PlayStation®Vita プラットフォーム向けカスタムテーマ「幻想の輪舞」の配信を開始。12 月 22 日にグレフより「旋光の輪舞」の商標権ならびに著作権の侵害について通告を受ける。
2. 同日、カスタムテーマ「幻想の輪舞」の配信を停止。グレフに配信停止の報告ならびに両社協議について打診。グレフより受諾の返信を受ける。
3. 後日、グレフ代表者、メディアスケープ代表者、「幻想の輪舞」制作スタッフにて協議を行う。その結果、同人ソフトとして発売済みの PC 版「幻想の輪舞」を廃盤とすること、並びに PlayStation® プラットフォーム上で「幻想の輪舞」の配信が行えるよう、グレフとメディアスケープとの間でライセンス許諾契約を締結する調整を開始することを決議する。
4. 2015 年 1 月、本ライセンス許諾契約を締結。

本契約に基づき「幻想の輪舞」のカスタムテーマならびにソフトウェア、“Play, Doujin!”他の告知を行ってまいります。

※ “PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

[本件に関してのお問い合わせ先]

メディアスケープ株式会社

Web サイト：<http://www.mediascape.co.jp/> E-mail：guide@mediascape.co.jp

お問い合わせは E メールにてお願い致します。